

ANTHONY FERRETTI

DESIGN & RECHERCHE

60 rue Jean Le Gallegu, 94200 Ivry sur Seine

(+33)6.26.48.35.11.

contact@anthonyferretti.fr

www.anthonyferretti.fr



Formation

- **Paris 1 - Panthéon Sorbonne, ENSCI & Telecom ParisTech, Paris** ----- 2013/2014
Master 2 Recherche - Design & Environnement (mention Très Bien)
- **ENSAAMA - Olivier De Serres, Paris** ----- 2011/2013
DSAA Conception & création industrielle (mention Bien)
- **Lycée Polyvalent Rive Gauche, Toulouse** ----- 2009/2011
BTS Design de Produits
- **Lycée Charles Coulomb Augustin, Angoulême** ----- 2009
BAC Sciences et Technologies Industrielles - Arts Appliqués (mention Bien)

Expériences professionnelles

- **Designer & Co-fondateur du Collectif Bam** ----- Depuis 2012
Collectif de designers autour des pratiques collaboratives
- **Designer à la FING (Fondation Internet Nouvelle Génération)** ----- 2012/2014
Mes Infos : Création d'outils de conception participative / Animation d'ateliers / Conception de l'exposition.
Alléger la ville : Conception graphique et participation au contenu des pistes d'innovation
Questions Numériques : Création de 5 vidéos animées pour l'événement (Gaîté Lyrique)
- **Designer Freelance, Auto-entrepreneur** ----- Depuis 2012
- **Exposition *Le Phénomène Futur*** ----- 15/09/2012 au 25/03/2013
Musée Départemental Stéphane Mallarmé
Projet présenté : L-i accès culturel
- **Stage à la RATP** ----- Mai/Décembre 2012
Département : Maîtrise d'Ouvrage des Projets
Unité : Conception & Identité des Espaces
Réalisation du cahier d'idées de l'arrêt de bus parisien, et mise en place de méthodes de co-conception
- **Exposition *Utile*** ----- 08 au 16/10/2012
Fondation James Dyson – Dyson Démo
Projet présenté : Sinno
- **Stage chez Dominique Tissot, Strasbourg** ----- Mai/Juin 2010
Maquettes/Volumes

Compétences

Méthodologie de projet

- Co-Design (création d'outils et méthodes)
- Animation d'ateliers (gestion d'atelier)
- Design stratégique

Design global

- Design de service
- Design de produit
- Design d'espace
- Design graphique
- UI Design & UX Design

Langues

- Français
- Anglais (niveau intermédiaire)

Outils

Imagerie & Animation

- Modélisation et rendu 3D (Rhino 5.0 et Cinema 4D)
- Animation 3D (3DS Max)
- Animation & Montage Vidéo (After Effects)
- Graphisme & Image (Illustrator, InDesign, Photoshop)

Maquettage & prototypage

- Bois, Machines à commande numérique...

Web

- Design d'interface
- Code CSS (en cours d'apprentissage)

Limites : Développement web et programmation

Terrains de recherche et centres d'intérêts

Smart grid, données personnelles, démocratie, mobilité, empowerment, transformations numériques, TIC, co-design, design critique et ludique, musique, littérature, surf, skate.